제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 최종 보고서 작성 중

텍스트, 폰트, 스크린샷, 화이트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 폰트, 스크린샷, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

이전 팀들의 예시를 참고하며 최종 보고서 작성 중.

기획의 측면을 부각하고 싶은 만큼, 요구명세와 설계 섹션을 해당 항목으로 작성하는 계획을 세웠다.

다음 계획: 최종 보고서 제출